PLAY! online basecamp プログラム説明資料

ETIC.

updated: 2020/10/20

目次

1. 主催 ETIC.の紹介
2. プログラムスタートの背景
3. プログラムの対象者
4. プログラムのねらい
5. プログラムの5つの機能
   - パーソナルコーチング
   - ミッション
   - オンライン起業家訪問
   - PLAY！ピッチイベント
   - PLAY！メンバーコミュニティ
6. 時間の使い方のイメージ
7. 使用ツール
8. スタートにあたって
9. 正式お申し込みにあたって
10. 個別相談のご案内

主催 NPO法人ETIC.のご紹介

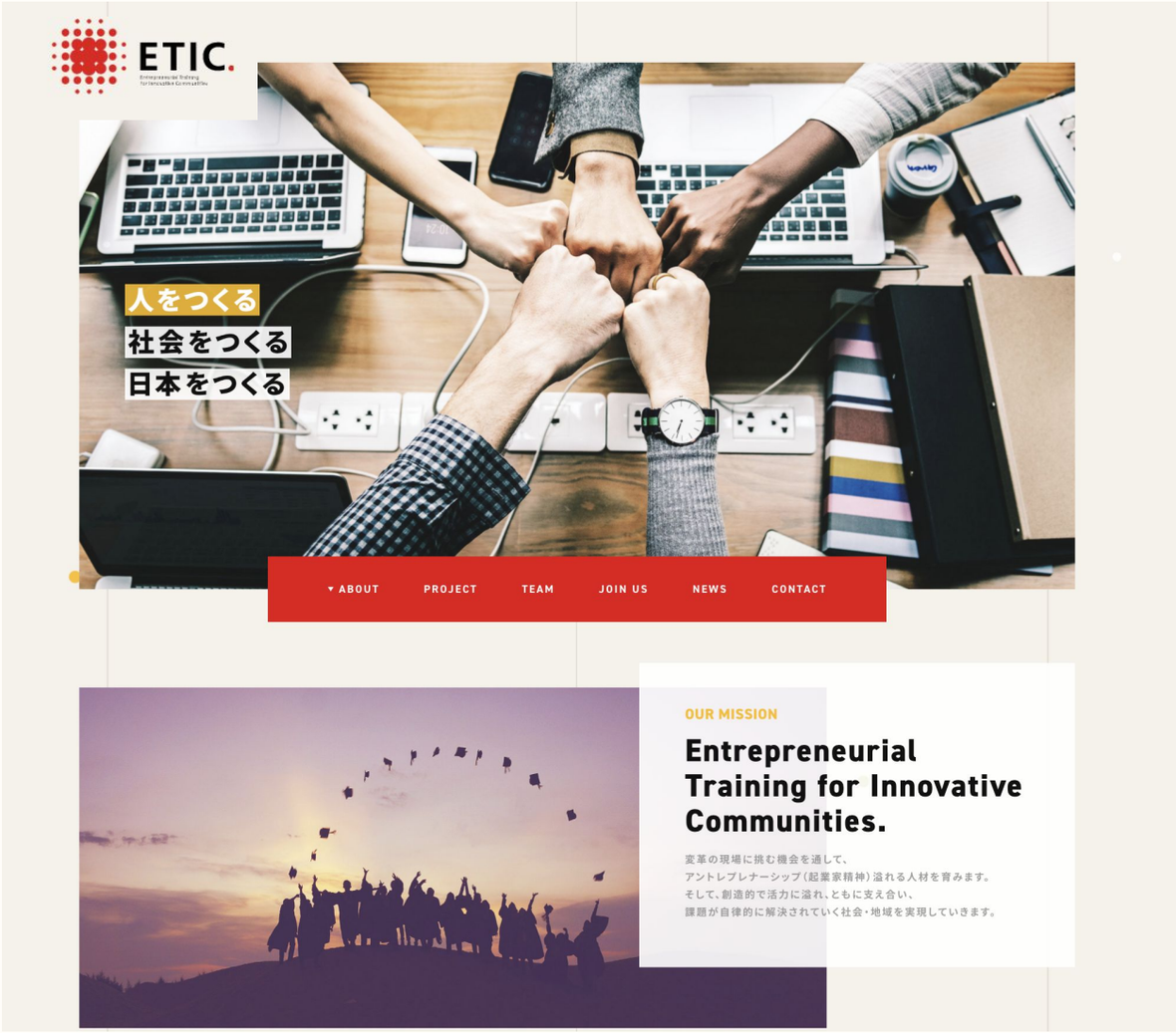
27年間、これまでもこれからも育み続ける
起業家・挑戦する個人・起業のコミュニティ

✔挑戦する若い世代を拡げることをミッションに、テックスタートアップ・社会起業家・地域起業の支援しつづけるNPO法人です。

✔1993の創業以来、1,500人の起業家と9,000人のリーダー育成を行ってきました。

✔卒業生起業家とコミュニティをはぐみ、行政・金融等支援専門家、支援全国60地域団体とネットワークを育てています。

https://www.etic.or.jp/



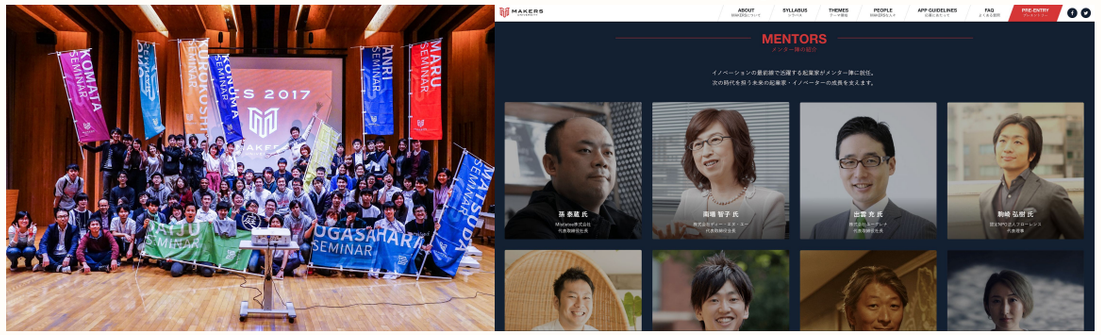
主催 NPO法人ETIC.のご紹介

PLAY! online basecamp

東京都 TOKYO STARTUP GATEWAY 企画運営事務局

全国の先進10自治体と連携する ローカルベンチャー協議会事務局

MAKERS UNIVERSITY事務局



スペインのMTAと連携した 774-FIELD LEARNING- 事務局

プログラムスタートの背景

誰もがいつでもどんな環境にいても、
欲しい未来を自ら生み出す社会をつくりたい。

- ✓ 「起業」が、資金や時間やネットワークや覚悟のある一部の人が、人生かけて挑戦するようなことだったのは既に過去。
- ✓ 「起業」はすべての人に開かれた、**「自分らしく生きるスタイル」**になる。
- ✓ とはいえ、まだ事例も社会的サポートも少なく、想いはあってもなかなか、思うようにカタチにできないという人も多い。
- ✓ ETIC.はこれまでも「創業手前の支援」取り組んでいているが、**直接的な投資や社会的インパクトにつながる領域でない**ので取り組みが難しかった。
- ✓ いま、これまでのノウハウとネットワークをもとに、オンラインの仕組みの活用と、個人課金のプログラムとすることで、より腰を据えて、**チャレンジする個人にとっての「ペースキャンプ」**になること決意しスタートした。

ETIC.の周辺の多様なチャレンジのカタチ！

PLAY! online basecamp

#地域おこし #日本酒 #スモールビジネス

出張日本酒バー
道前理緒さん（酒うららら）
https://sakeurara.com/

#技術開発 #エネルギー #スタートアップ

新式風力発電機の開発
清水敦史さん（チャレナジー）
https://challenergy.com/

#NPO #学生起業 #グローバル

難民支援
渡部清花さん（WELgee）
https://www.welgee.jp/

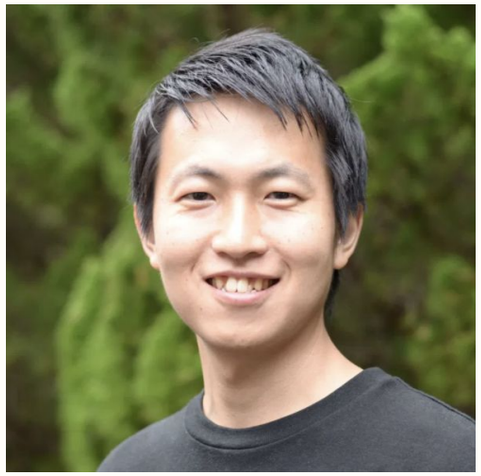
#家業継承 #NPO #食器マニア

食器ソムリエの普及活動及び 育成事業
山本美代さん（食器ソムリエ協会）
https://www.tableware-sommelier.com/

#探求学習 #塾創業 #フランチャイズ

アウトプット型・探究学習塾
岩田拓真さん（a.school）
https://aschool.co.jp/

#社内起業 #機械 #技術者コミュニティ



空飛ぶクルマの開発
中村翼さん（CARTIVATOR）
http://cartivator.com/

実際、こんな人たちがPLAY！に参加しています

この場をきっかけに、自分の想いに向けて、一歩踏み出したい人

やりたいこと想いがある人

本業とは別に自分の「好き」なことでプロジェクトを立ち上げたい。実は前から頭にある「妄想」を現実にしたい。

どこからはじめればいいかと留まっている人

やりたいことはあるが経験不足・知識不足で何からはじめればいいか分からない。

優先順位を上げたい人

忙しさを言い訳に後回しになりがちなので、この機にアクションを進めたい。

相談・サポートしてくれる人がいない人

周囲に適切な相談役がいない。共感・応援してくれる人が少ない。

「いつかやりたい！」を、「今やっている」に。

✔やりたいこと・想いが、プロジェクトとして走り始め、仲間がで　きて、**目標を持って活動・事業が推進されている状態へ。**

✔6カ月間だけでは理想とするところまでは行きません。PLAY！の期間は、その後も**自立的にチャレンジしていくための補助輪**です。この期間で、つながりを拡げ自分なりのリズム感を得ることを目標にしています。

プログラム 5つの機能

1. パーソナルコーチング
2. ミッション
3. オンライン起業家訪問
4. ピッチイベント
5. 参加者コミュニティ

①パーソナルコーチング

想いをカタチにするための、壁打ち・相談相手になります。

✔参加者一人ひとりに、創業支援・人材育成の実績あるETIC.のコーチがつき、それぞれの行動やネクストアクションについて相談し、フィードバックやアドバイスをもらうことができます。

✔事前にヒアリングさせていただいた情報を元に、参加者の関心・タイプに合わせたコーチをご紹介します。(もし希望があれば、お伺いします。)

✔必要なタイミングでコーチと時間を調整し、
コーチングを実施します。

✔初回1時間、2回目以降1回30分、
すべてZoomを使用しオンラインで実施します。
（6カ月コースで、計6回 みなさんに必要なタイミングで実施できます。）

①パーソナルコーチング　コーチ紹介

PLAY! online basecamp

創業支援・人材育成 両方実績のあるコーチがあなたを継続サポート！

小泉 愛子

佐々木 健介

伊藤 いずみ

川端 元維

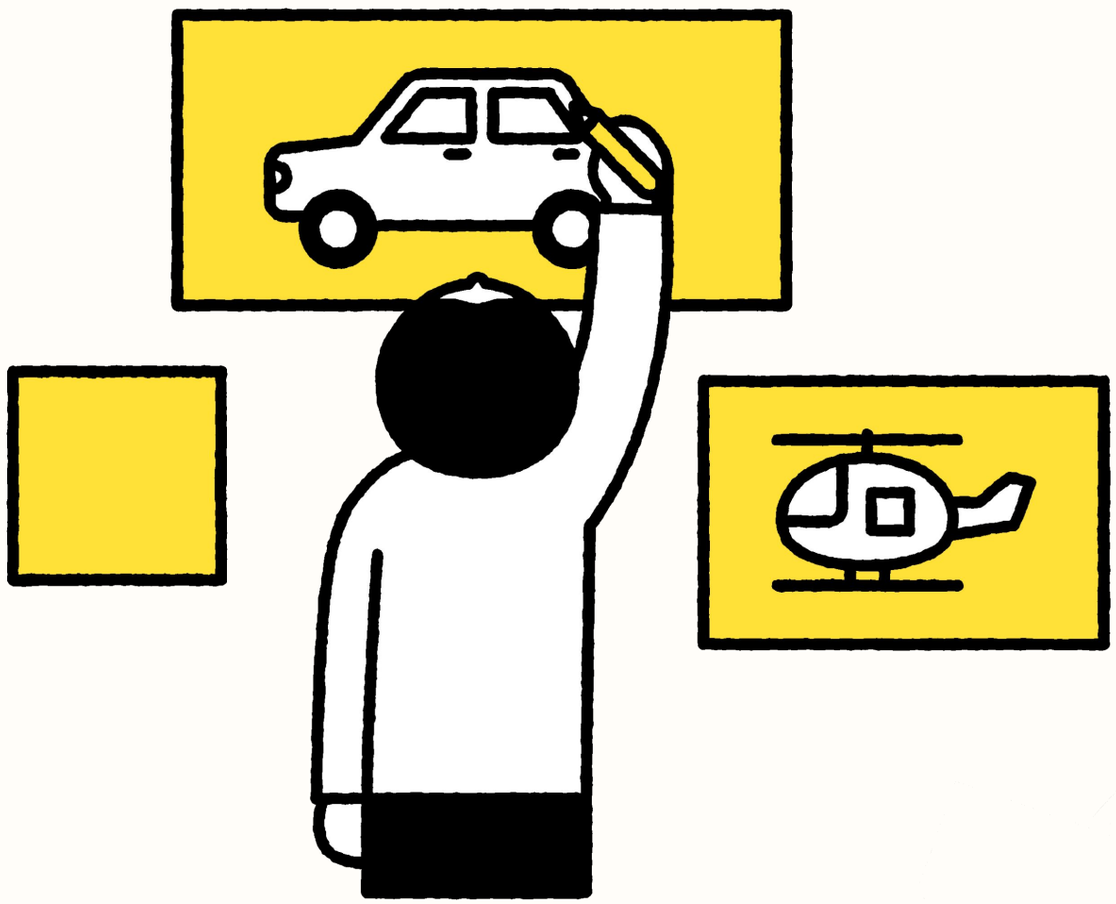
関根　純

杉浦　元

鈴木 敦子

※各コーチの詳しいプロフィールは、WEBサイトをご覧ください。

乗り越えるべき課題を、自ら取り組むためのナビゲーションです。



✔プロジェクト立ち上げ・起業などのはじめのプロセスで、加速したり見直す時に有効なアクションを「ミッション」として用意しています。

✔コーチが相談にのりながら、それぞれのタイミングや課題に応じて有効なミッションを選択をサポートし進めていきます。

✔ミッションの提出後には、コーチからフィードバックが届きます。

②ミッション　テーマ一覧

2_my journey
- 自分の「軸」を見出す -

※第1回コーチングの前に実施ください。

3_24 hours in a day
- 時間を味方につける -

4_High/Low dream
- 未来を想定する -

5_Dive into experience
- 体感から着想を得る。

6_How to make “ ! ”
-「 ! 」のつくりかた -

7_Meet the Needs
- ニーズを深掘る -

8_Meet your supporters
- 仲間を求めて -

9_Picture your journey
- 旅路を記録する -

10_Don't think, Act!
- 現場デビュー ! -

②ミッション　実例

Mission 6
How to make “！”
「！」のつくりかた

（想定所要時間：90分）

ワーク①（10min）

**この世界に存在するサービスのなかで、あなたにとって
最高に優れている、カッコいいと思えるものは何ですか？
出来るだけ「！」の度合いが大きい、あるいはこれから変えていく
と信じられるものを、思いつくだけ書き出してみてください。
そしてそれらを、自分がやろうとしている分野の外から選んで下さい。**

【ワンポイントアドバイス】
・少し難しいかも知れませんが、異なる分野のサービスから学べることは
　沢山あるので、積極的に発想を広げてみてください！
・この時点では、とにかく数を挙げることを優先してください。

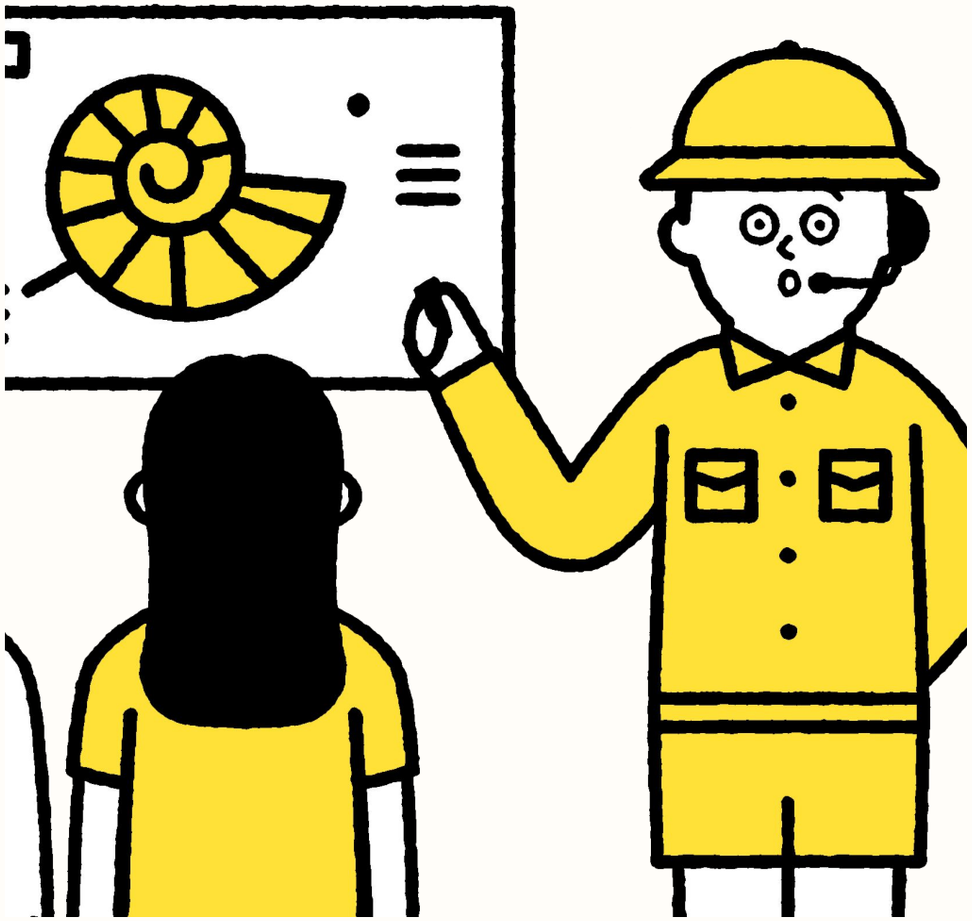
③オンライン起業家訪問

一歩先行く先輩の経験に、ヒントをつかむ機会です。

✔ETIC.のつながりから共感・協力いただける起業家・専門家みなさんに登場いただいてインタラクティブに質問できるオンラインイベント「**オンライン起業家訪問**」

✔一歩先行く先輩に先生になっていただき、うまくいったことも失敗したことも聞いてみましょう。「お金がない！という時、どんなことをしましたか？」「仲間を集めるためにした工夫は？」などの実体験を、みなさんの**リアルな質問をもとに掘り下げていく場**です。

頭の中をプレゼンに落としこみ、フィードバックを得ましょう！



✔自分のプランをまとめて、他者にプレゼンテーションする発表の場「**PLAY！ピッチ**」。1人10分の時間で仲間たち・コーチに共有しフィードバックをもらいます。

✔自分もフィードバックする側にも回ります。ピッチイベントを区切りにして、**やってきたことをまとめ、初めて聞く人にも理解できるプレゼンテーション**としてまとめましょう。

⑤参加者コミュニティ

テーマや環境は違っても同じく挑戦する仲間とつながりましょう！

✅PLAY!の参加者同士で**コミュニケーションする場**です。
異なる地域やテーマに取り組むメンバーでも、
プロジェクトに取り組む際の工夫や悩みを共有しあったり、
参加者主催のオンラインミートアップ（ex. 子育て世代・学生・田舎暮らし・モノづくり）も企画いただけます。

※プラットフォームとしてFcebookを活用します。

具体的な時間の使い方のイメージ

最低でも週2～4時間は、自分のプログラム推進にあててほしい！

✔PLAY！に参加したから、必ず自分のプロジェクトが成長するとは限りません。

✔コーチングやミッションに参加する時間以外に、プロジェクトを進める時間を確保しましょう。

✔忙しい中、なかなか一定の時間を作ることは難しいですが、毎日30分ずつ時間を取れば、1週間で3時間半をプロジェクトを進める時間に使えます。(プロジェクトのフェーズにもよるので、コーチと相談するものOK！)

✔朝の時間帯、夜寝る前の時間帯など、工夫して時間を見つけてみましょう。

PLAY！参加時間(1ヶ月あたり)

- ・コーチング　60分 or 30分
- ・1ミッションあたり　約75分
- ・イベント　約120分
- ・その他　約30分

月合計　約5時間

※全てフルで参加した場合
※コーチング以外は任意での参加です

＋

プロジェクト推進時間(1ヶ月あたり)

- ・1日30分(週3.5時間)の場合　14時間
- ・1日60分(週7時間) の場合　28時間
- ・1日120分(週14時間)の場合　56時間

使用ツール：Google Classroomについて

コーチング、ミッション、イベント参加などを管理するコミュニケーションプラットフォームです。

✅それぞれの個人アカウントでアクセス頂きます。（個人アカウントがない場合は、この機会に作成ください）

✅コーチからのフィードバック、ミッションの提出、イベント開催などは、Google Crassroomを通じてお知らせしています。

✅システムオリエンテーション動画で使い方をチェックいただけます。

スタートにあたって

PLAY! online basecamp

2020年8月よりサービススタートしました。
現在、スタートタイミングの特別価格にて募集します。

・プログラムを体験しての感想など、ヒアリングさせてください。
・体験談など、場合によってリアルな声をウェブサイトやSNSにて共有させてください。

自分のペースでコース	6カ月プラン	期間中 コーチング6回	89,800円（税込 98,780円）
短期集中型コース	3カ月プラン	期間中 コーチング3回	49,800円（税込 54,780円）
お試し体験コース	1カ月プラン	期間中 コーチング1回	18,800円（税込 20,680円）

月単価 6カ月プラン 14,900円

月単価 3カ月プラン 16,600円

PLAY！では
6カ月間のアクション
（上記、6カ月プラン）
を推奨します！

お支払い方法・退会について

1 料金のお支払い方法

お支払い方法は、下記よりお選びいただけます。本申込み後、ご入金のご案内をお送りさせていただきます。

✓クレジットカード払い
Paypalより、クレジットカードにてお支払いいただけます。

✓銀行振込
ETIC.の口座へお振込も可能です。

2 退会について

お申し込みのプランの期間を満了で終了する場合は、ご連絡は不要です。

プランの期間よりも1ヶ月以上早いタイミングで退会をご希望の場合は、
初回コーチングの際に、担当コーチへコーチングのタイミングをご相談ください。コーチングの回数を消化していない場合でも、退会期日となりましたら、無効となってしまいますので、ご注意ください。

スタートキャンペーン 実施中

お申し込みいただくと
コーチング1回プレゼント！

※6ヶ月プランの方は、コーチングが合計7回になります。
※詳細はダウンロード資料別紙をご覧ください。
この機会にぜひご利用ください。

正式お申し込みへのステップ

PLAY! online basecamp

これからのプログラムスタート、
みなさんとご一緒できること楽しみにしております！

NEXT STEP！

個別面談に
進んでいただきます。

個別面談後、
本申込みメールを
お送りします。

ご入金後、
システムオリエンテーションと
コーチをマッチングして
プログラムスタート！

個別相談のご案内

個別相談は、あなたのやりたいことに合わせてPLAY！をどう活用するか具体的にご相談いただける、いわば、**第0回コーチング**です。
自分のやりたいことを進めるイメージをつけていただきます。佐々木コーチが、あなたからのご相談をお待ちしています。

個別相談のお申込みは、下記URLもしくはQRコードよりお願いいたします。
※所要時間 30分を予定しています。

予約フォーム

https://select-type.com/rsv/?id=UVe5_qAuVjE&c_id=125178&w_flg=1

佐々木 健介

2002年より社会的課題を解決しイノベーションを起こす「社会起業家」の輩出に取り組み、これまでに300社以上のソーシャルベンチャー支援・インパクト創出に携わる。
「NEC社会起業塾（現 社会起業塾イニシアティブ）」、経済産業省「新事業創出のための目利き・支援人材育成等事業」支援者、日本財団/西武信金による「西武ソーシャルビジネス成長応援融資」の企画運営協力等担当。
現在は、「都市生活に起業家的ライフスタイルをインストールする」をミッションに、新規事業立ち上げ中。毎年1,000件以上のエントリーが集まるTokyo Startup Gateway等を担当。渋谷区在住、9歳と3歳の娘の父。

参加にあたってのご注意

1. プログラムは、すべて動画通信含むオンラインにて実施されます。動画によるむ通話環境（PCの場合ウェブカメラなど、スマホの場合WIFI環境など）が整備でき、のちにご案内するアプリ設定がPCまたはスマホでできること。

2. プログラムの実施には、Googleより提供される「Google Classroom」というプラットフォームを活用します。活用にあたっては「個人」のGoogleアカウントが必要です。あらかじめご用意ください。
（会社・学校等が契約するG-suiteアカウントは活用できません）

3. その他、「参加規約（※別紙参照）」を同意いただけること。
（あらかじめ確認ください）

よくある質問

Q.コーチとやり取り可能な機会を教えてください

A.月に一回のコーチング時に直接的なコミュニケーションができるほか、ミッションのフィードバックやコミュニティ内でやり取りができます。コーチングについては、予定していた日に出られなくなった場合などには日程を変更することが可能なので、個人でペースを調整いただけます。

Q.コーチの決定方法は？

A.現在のところ、申込時にいただいた情報を参考に、PLAY！事務局でマッチングします。長年起業支援をしているETIC.だからこそ、あなたにぴったりのコーチをご紹介します。また、コーチのご希望があればマッチングの参考にさせていただきますので、事務局までお声がけください。

Q.自分の事業領域（発達障害）に詳しいコーチはいますか？

A.社会課題からサービスを立ち上げるサポートはできますが、一方でコーチがチャレンジする方以上に知識を持っているケースは少ないです。コーチは、参加者が専門分野や起業について調べたり、行動する中で、プロジェクトを流れに乗せていくためのアドバイスをさせていただきます。

Q.参加者の年齢層を教えてください

A.時期によって様々ですが、おおよそ20代後半から40代の方がメインの年齢層です。

Q.ETIC. のネットワークを生かして、リソースをつなげてもらうこと可能ですか？

A.もちろん、コーチと相談していただき、必要であれば都度ご紹介させていただきます。まずはコーチにご相談ください。

Q.今すぐではなく、数年後の起業を考えています。PLAY!のコミュニティにつながっていることは可能ですか？

A.プログラムで用意しているFacebookコミュニティは、サロン的に課金で継続いただくことができるように設計しています。また、コミュニティの課金継続については、プログラム終了時にお知らせをさせていただきます。

Q.なぜ6か月プランがおすすめなのですか？

昨年プレ版として開催したプログラムは4ヶ月で設定させていただきましたが、たくさんの参加者があと一歩というところでプログラムの期間が終わってしまったため、期間を延ばし 6か月に設定しました。何もないところから、プロジェクトのカタチを生み出すには、おおよそ6ヶ月は必要と考えています。

PLAY！事務局（特定非営利活動法人エティック）

play-info@etic.or.jp

※3営業日以内にこちらからご返信させていただきます。返信がない場合は、大変　お手数ですが、再度お問い合わせください。

想いをカタチに。
あなたのプロジェクトが動き出す。

PLAY!
online basecamp